



REGULAMENTUL

CAMPIONATULUI JUDETEAN DE MINIFOTBAL BRASOV

Document actualizat la data de 17 Aprilie 2023

CUPRINS:

1. Dreptul de joc	2	17. Schimbările	8
2. Jucători în teren	3	18. Taxa de înscriere	8
3. Cartonaje	3	19. Neprezentarea arbitrului	8
4. Contestațiile	4	20. Minimul de jucători.....	8
5. Numărul de jucători în lot	5	21. Banca de rezerve	8
6. Tabelul	5	22. Indisciplină.....	8
7. Prezentarea tabelelor	5	23. Excluderi.....	10
8. Portarul	5	24. Premiera	11
9. Durata partidelor	5	25. Observatorii	11
10. Distanța minimă	6	26. ROAF.....	11
11. Out-ul si loviturile libere.....	6	27. Transferuri	12
12. Lovitura de pedeapsă	6	28. Deposedarea prin alunecare	12
13. Time Out	6	29. Aplicarea regulamentului.....	12
14. Echipamentul	6	30. Forța majoră	12
15. Punctajul	7	31. Organizare	12
16. Neprezentarea	7		

1. Dreptul de joc

Drept de joc au sportivii care au împlinit vârsta de 25 de ani (calendaristic). Exemplu noțiunea "calendaristic": jucător care împlinește 25 până la 31 decembrie anul în curs.

Se admite prezența în tabelul cu jucători și în raportul de joc:

- a unui jucător cu vârsta cuprinsă între 22-25 de ani calendaristic, cu condiția să nu fie legitimat;
- a 2 jucători legitimați, care pot evolua în același timp, cu condiția ca unul să aibă vârsta cuprinsă între 26-30 de ani calendaristic iar celălalt jucător să aibă vârsta peste 30 de ani calendaristic.

Sportivii ce activează în Liga a 5-a NU sunt considerați jucători legitimați având drept de joc nerestricționat. Sportivii care au legitimația F.R.F. (liga a 3-a sau a 4-a) vizată (pe anul în curs), se consideră legitimați și se supun regulamentului C.J.M. Braşov. Sportivii care au legitimația F.R.F. (liga 1 sau a 2-a) sau F.M.R. nu au drept de joc în C.J.M. Braşov. În tabelul cu jucători, delegații sunt obligați să specifice, cu numele legitimat, jucătorii legitimați pe care îi are în lot. În cazul în care se constată abateri de la regulile de mai sus, echipa în culpă va pierde automat meciul (sau meciurile) cu 3-0, chiar dacă neregula nu a fost descoperită în ziua meciului, fără a fi necesară o contestație.

Amânarea unui joc din C.J.M. Braşov este permisă doar cu acordul echipei adverse, în cazul acceptului dat jocul amânat trebuie disputat obligatoriu până la data desfășurării următoarei etape de campionat.

De asemenea solicitarea modificării datei sau orei de disputare a unui joc care generează costuri suplimentare (pauze între jocuri) se poate aproba dacă:

- a) echipele care evoluează în primul sau ultimul joc al etapei acceptă să evolueze în intervalul de timp liber creat;
- b) programul etapei se modifică astfel încât să nu existe pauze între jocuri;
- c) echipa care solicită această modificare acceptă plata în totalitate a chiriei terenului, asistenței medicale și a arbitrajului pe intervalul de timp respectiv, suma urmând a se achita anticipat în cadrul sesiunii tehnice premergătoare etapei;
- d) plata arbitrilor și a asistenței medicale la un joc amânat se dublează ca valoare față de jocul din etapa programată și este efectuată de echipa care solicită modificarea datei de disputare a jocului.

Dacă nu se obține acceptul pentru amânarea jocului, acesta se va desfășura conform programării. Aprobarea (sau nu) pentru amânarea unui joc se pune în discuție la ședința tehnică a etapei respective (nu se admite amânarea unui joc în alt moment chiar dacă există acordul părților), costurile urmând a fi suportate de către echipa care solicită acest lucru (rezervare teren, chirie teren, plată arbitrii, plată asistență medicală).

La ultima etapă de campionat este interzisă modificarea datei și orei disputării jocurilor.

2. Jucători în teren

În teren, în timpul jocului, vor fi admiși 6 (șase) jucători de câmp plus un portar. Cei 2(doi) jucători legitimați pot fi prezenți în teren în același timp, conform pct. 1 din Regulament; în caz contrar jocul va fi pierdut cu 3-0. Constatarea încălcării acestei reguli trebuie făcută de delegatul echipei adverse (sau observatori) în momentul în care observă neregulă și trebuie susținută printr-o contestație (observatorul trebuind să menționeze în raportul de joc neregulă observată), depusă în timpul regulamentar.

3. Cartonaje

Jucătorul care cumulează trei cartonaje galbene este automat suspendat pentru jocul următor, după cumularea a încă două cartonaje galbene este suspendat o etapă, iar după efectuarea suspendării la fiecare cartonaj galben primit jucătorul este suspendat o etapă. De asemenea, jucătorul care este avertizat cu cartonaj galben va fi eliminat din joc pe timpul a două minute efective de joc. Cartonajul roșu atrage eliminarea în meciul respectiv, urmând ca echipa să continue jocul în inferioritate numerică timp de 5 minute după care jucătorul eliminat poate fi înlocuit cu un jucător de rezervă. Jucătorul eliminat va fi suspendat minim o etapă, urmând ca în cazul unor abateri mai grave să se stabilească o eventuală pedeapsă mai mare. Acordarea unui cartonaj roșu unui delegat 1, 2 sau 3 (aflat în incinta terenului, la masă observatorilor, banca de rezerve, spațiu tehnic sau vestiare) va atrage suspendarea suplimentară a acestuia cu două etape (se consideră cartonaj roșu și trimiterea în tribună a unui delegat aflat pe banca de rezerve, spațiu tehnic, la masă observatorilor sau zona vestiarelor).

Jucătorii de rezervă care sunt sancționați cu cartonaj galben nu au dreptul de a intra în joc în următoarele 2 minute după primirea sancțiunii (cronometrarea va începe în momentul în care jucătorul avertizat s-a așezat pe scaunul aflat la masă observatorilor), iar jucătorii de rezervă sancționați cu cartonaj roșu nu mai au dreptul de a evolua în acel joc (fiind obligați să plece la vestiar), urmând ca acesta să fie sancționat conform regulamentului.

Jucătorul aflat în stare de suspendare de 2 min. care primește cel de-al doilea cartonaj galben sau cartonaj roșu nu va mai evolua în acel meci (fiind obligat să plece la vestiar), echipa din care provine jucătorul suspendat fiind nevoită să evolueze în inferioritate numerică în următoarele 5 minute la care se adaugă și diferența de timp rămasă din cele 2 minute de suspendare anterioare. Delegatul fiecărei echipe are obligația să țină evidența cartonajelor galbene primite de jucătorii propriei echipe. Echipele care folosesc jucători în stare de suspendare pierd automat jocul cu 3-0, chiar dacă neregula nu a fost descoperită în ziua desfășurării jocului, fără a fi necesară contestație. Jucătorul care a primit cartonaj galben va fi amendat cu suma de 5 lei, iar cel care a primit cartonaj roșu va fi amendat cu suma de 10 lei (cartonaj roșu direct) sau 8 lei (cartonaj roșu acordat din două cartonaje galbene) pe care îi va achita prin delegatul echipei la ședința tehnică următoare (ședința tehnică va avea loc în fiecare zi de luni, după desfășurarea etapelor A și B;

- a) observatorii prezenți la etapele precedente vor prezenta desfășurarea etapelor.
- b) prezența tuturor delegaților este obligatorie; întârzierea la ședința tehnică se amendează cu suma de 5 lei, iar absența cu suma de 10 lei.

- c) Întârzierea sau absența delegatului de la ședință (ședințe), nu scutește echipa respectivă de eventuale penalități luate ca urmare a încălcării unei (unor) hotărâri luate în cadrul ședinței (ședințelor) respective.

Plata cartonașelor sau a oricăror amenzi aplicate se plătește obligatoriu la ședința tehnică următoare.

4. Contestațiile

Contestațiile se pot depune într-un interval de timp cuprins între finalul jocului și începutul ședinței tehnice a etapei respective.

Orice contestație depusă după acest interval nu se analizează, considerându-se neregulamentară.

Nu se acceptă, și ca urmare nu vor fi analizate, contestațiile ce privesc arbitrajul.

Se recomandă ca, în limita posibilului, orice contestație să fie depusă imediat după joc, pentru a da posibilitatea observatorilor etapei să efectueze verificările necesare (identificare, confruntare cu raportul de joc, etc.) în timp util.

Delegatul echipei care va face contestație va achita suma de 25 lei la începutul ședinței tehnice a etapei în care aceasta se va soluționa. În cazul contestațiilor soluționate pozitiv, suma plătită se va returna.

Observatorii sau delegații nu pot influența în nici un fel evoluția unui arbitru. Erorile de arbitraj sunt considerate greșeli umane. Rezultatul unui meci în care arbitrajul a fost slab rămâne cel din teren. Un astfel de meci nu se poate rejuca. Vor fi discutate în ședințe tehnice cu toți delegații numai cazurile deosebite în care se poate demonstra cu probe clare că arbitrul a viciat intenționat rezultatul unui meci în schimbul unor avantaje. Suspendarea sau excluderea unui arbitru se poate realiza numai în ședințele tehnice și se ia în discuție numai dacă cererea de suspendare (excludere) este susținută de mai mulți delegați. (minim 5)

Legitimarea la teren se va face, în caz de contestație, cu cartea de identitate (sau copie color). Lipsa acesteia atrage de la sine suspendarea dreptului de joc sau pierderea jocului cu 3-0 (în cazul folosirii jucătorului respectiv). Se recomandă fiecărei echipe ca la fiecare joc delegatul echipei să aibă asupra lui copii color după cărțile de identitate ale jucătorilor înscriși pe raportul de joc.

Nu este permisă reținerea de către observatori a cărților de identitate a jucătorilor indiferent de motiv!

Verificarea stării "legitimat" se va face în caz de contestație de către jucătorul contestat la A.J. de care aparține sau a aparținut prin solicitarea unei adeverințe prin care să se stabilească statutul respectivului jucător, legitimat/neligitimat și echipa.

5. Numărul de jucători în lot

Lotul unei echipe va cuprinde un număr maxim de 25 sportivi. În cazul în care pe tabelul prezentat la începutul turului (sau returului) nu este înscris numărul maxim de jucători admiși (respectiv 25), fiecare echipă mai poate adăuga pe parcursul desfășurării turului (sau returului) maxim 2 jucători cu vârsta de minim 25 ani calendaristic care nu au evoluat în campionat (fără a depăși numărul total de 25 și fără a elimina pe cineva de pe tabel). Turul și returul sunt considerate două faze distincte ale campionatului; pe raportul de joc este permis înscrierea a tuturor celor 25 de jucători din lot.

6. Tabelul

Tabelul fiecărei echipe trebuie să conțină numele și prenumele jucătorilor, seria și numărul cărții de identitate, data nașterii, numele, prenumele, numărul de telefon și semnătura delegatului.

7. Prezentarea tabelelor

În cazul în care delegații echipelor nu prezintă tabelele și declarațiile pe proprie răspundere date în fața notarului public până la data începerii turului (sau returului), echipele respective nu pot fi înscrise (sunt excluse) în (din) campionat. Nu este suficient pentru drept de joc trecerea jucătorilor din lot doar în tabel; pentru a fi valid pentru joc (în afară de a fi trecuți în tabel) jucătorii trebuie în mod obligatoriu să fie trecuți în raportul de joc, în caz contrar jocul este pierdut cu 3-0. După începerea jocului este interzis a se înscrie jucători în raportul de joc, observatorii având obligația de a "bara" spațiile libere din raportul de joc la secțiunea jucători, odată cu fluierul de start al arbitrului.

8. Portarul

Se aplică regulamentul ROAF în ceea ce privește pasa cu piciorul spre propriul portar (acesta neavând voie să joace mingea cu mâna). Repunerea mingiei în joc se face cu mâna din interiorul careului de 6 metri numai de către portar.

9. Durata partidelor

Durata unei partide este de două reprize a 25 minute fiecare, cu o pauză de 5 minute între reprize.

10. Distanța minimă

Distanța minimă la executarea unei lovituri libere este de 5 metri. Out-ul se consideră lovitură liberă indirectă și ca urmare distanța minimă la care va sta jucătorul advers este de 5 metri. (numai în cazul în care lovitura se execută la fluierul arbitrului)

11. Out-ul si loviturile libere

Out-ul lateral se va executa cu mana conform regulamentului F.R.F.Loviturile libere directe sau indirecte se vor executa în maxim 4 secunde din momentul în care mingea este așezată pe suprafața de joc. Dacă jucătorul care execută lovitura liberă întârzie (cu scopul de a trage de timp, decizie ce aparține exclusiv arbitrului) să așeze mingea pe suprafața de joc, este în prima fază avertizat verbal iar dacă jucătorul continuă să întârzie începerea jocului va fi avertizat cu cartonaș galben (aceeași sancțiune se aplică și jucătorului care împiedica în mod voit un jucător să execute lovitura liberă după fluierul arbitrului).La loviturile libere directe sau indirecte dacă jucătorul care execută lovitura cere respectarea celor 5 m distanță zidului, regula celor 4 secunde se aplică numai după fluierul arbitrului ce permite executarea loviturii libere. Dacă jucătorul solicită respectarea distanței zidului și execută lovitura înainte fluierului arbitrului, acesta va fi sancționat cu cartonaș galben, lovitura fiind repetată.

12. Lovitura de pedeapsă

Lovitura de pedeapsă se execută de la 7m.

13. Time Out

Pe parcursul disputării unui joc fiecare echipă poate beneficia de un time out(pauză), având durata de 1 minut, numai atunci când echipa care solicită time out se află în posesia mingii și dacă în prealabil delegatul echipei a solicitat acest lucru observatorilor. Observatorii sunt obligați să anunțe arbitrul, acesta având drept de decizie asupra momentului întreruperii jocului.

14. Echipamentul

Echipamentul jucătorilor va fi compus din tricou cu număr pe spate (numărul este obligatoriu), șort și încălțăminte pentru jocul de fotbal (pentru gazon artificial). Nu se admit ghete cu crampoane pentru iarbă. Jucătorii care nu îndeplinesc aceste condiții nu au drept de joc.

15. Punctajul

Se acordă 3 puncte pentru victorie, 1 punct pentru meci egal și 0 puncte pentru înfrângere. Criteriile de departajare în clasament sunt:

- 1) număr de puncte
- 2) la egalitate de puncte, rezultate directe
- 3) golaverajul între echipele aflate la egalitate
- 4) golaverajul general
- 5) numărul de victorii
- 6) numărul de goluri înscrise
- 7) cartonașele (1cr = 2cg)
- 8) media de vârstă (câștigă echipa a cărei medie de vârstă a tuturor sportivilor înscrși în tabel, nu pe foaia de joc, este mai mare)
- 9) tragere la sorți

16. Neprezentarea

În caz de neprezentare, echipa va pierde meciul cu 3-0 (pentru a putea fi consemnată în raportul de joc neprezentarea unei echipe, echipa adversă este obligată să se prezinte la joc, echipată de joc, arbitru va fluiera începutul jocului, se va aștepta 3 minute, după care arbitrul va fluiera sfârșitul jocului, observatorii putând nota în raport neprezentarea și scorul de 3-0. La a doua neprezentare, echipa va fi exclusă din campionat, rezultatele obținute de aceasta anterior urmând a fi anulate în următorul mod:

- a) dacă o echipă este exclusă în timpul turului toate rezultatele obținute se anulează.
- b) dacă echipa este exclusă în timpul returului se vor anula doar rezultatele obținute în retur. Orice echipă, prin delegatul său, poate cere amânarea începerii jocului cu maxim 5 minute (de la ora oficială de joc) în cazul în care la ora oficială echipa respectivă nu are la teren minimul de jucători necesari începerii jocului. (adică 5 jucători, incluzând și portarul). Nu se admite amânarea jocului cu 5 minute dacă la ora oficială sunt prezenți minimul de jucători necesari începerii jocului. (adică 5 jucători incluzând portarul)

Echipa care, fără să anunțe la ultima ședință tehnică, nu se prezintă la joc conform programării este obligată să suporte toate cheltuielile de joc și anume; chirie teren, plată arbitrii și plată asistență medicală.

17. Schimbările

Este permis un număr nelimitat de schimbări de jucători, prin zona destinată acestora (respectiv zona observatorilor de la centrul terenului), fără anunțarea arbitrilor, cu mențiunea că jucătorul înlocuit va părăsi primul teren de joc, arbitrul având datoria să sancționeze cu cartonaş galben jucătorul (jucătorii), care nu respectă această măsură.

18. Taxa de înscriere

Taxa de înscriere în campionat va fi stabilită în fiecare an competițional de către delegații echipelor participante, ținându-se cont de cheltuielile necesare pentru buna desfășurare competiției.

Pentru a putea fi înscrisă în campionat o echipă trebuie să achite minim 50% din taxa de înscriere înaintea disputării primei etape (pentru tur), respectiv înaintea etapei 10 (pentru retur), iar restul la ședința tehnică a etapei cu numărul 2 respectiv 11. Echipele care nu achită 50% nu pot fi înscrise, iar cele care nu achită rată a doua la termenul stabilit vor fi excluse din campionat. În eventualitatea că există echipe care se retrag din campionat după începerea lui, acestea nu mai primesc înapoi taxa de înscriere.

19. Neprezentarea arbitrilor

În cazul neprezentării arbitrilor, observatorii jocului împreună cu delegații echipelor vor alege de comun acord un arbitru în funcție de posibilitățile existente la momentul respectiv. Neprezentarea arbitrilor delegat de către o echipă, va atrage amendarea echipei cu 50 lei sau depunerea conform art. 22. (această regulă se aplică doar în cazuri excepționale când fiecare echipă este obligată să delege arbitrii la jocuri)

20. Minimul de jucători

Pentru a începe jocul este necesar un număr minim de 5 jucători, incluzând portarul.

21. Banca de rezerve

Pe banca de rezerve au dreptul să fie prezenți numai delegații echipei și jucătorii de rezervă.

22. Indisciplină

În cazul substituirii identității unui sau mai multor jucători în cadrul unei echipe se vor lua următoarele măsuri disciplinare:

- a) echipa în cauză va fi penalizată cu 6 puncte;
- b) jucătorul sau jucătorii utilizați sub identitate falsă vor fi suspendați 10 etape.

Măsurile se aplică cumulativ.

Echipele ai căror delegați sau jucători se fac vinovați de agresiuni verbale și fizice la adresa observatorilor vor fi excluse din campionat. Cazurile vor fi analizate în prealabil la sedintele tehnice.

ARBITRAJ:

- a) jigniri, comportament nesportiv adresate arbitrului, jucătorului (jucătorilor) adversi sau proprii, vor atrage o suspendare de 2 etape pentru jucătorul (jucătorii) sau delegatul în cauză.
- b) injurii adresate arbitrului, jucătorului (jucătorilor) adversi sau proprii, vor atrage o suspendare de 4 etape pentru jucătorul (jucătorii) sau delegatul în cauză.
- c) amenințarea adresată arbitrului, jucătorului (jucătorilor) adversi sau proprii, va atrage o suspendare de 6 etape pentru jucătorul (jucătorii), sau delegatul în cauză.
- d) îmbrâncirea arbitrului, jucătorului (jucătorilor) adversi sau proprii, va atrage o suspendare de 6 etape pentru jucătorul (jucătorii) sau delegatul în cauză.

La o a doua abatere tip a, b, c, pedeapsa aplicată duce la dublarea etapelor de suspendare iar a treia abatere duce la suspendarea pe doi ani. Persoanele suspendate tip a, b, c, care după ispășirea suspendării timp de un an calendaristic nu mai comit nici o abatere disciplinară sunt exonerate de "recidivă".

- e) lovirea arbitrului, jucătorului (jucătorilor) adversi sau proprii, va atrage o suspendare de 11 etape pentru jucătorul (jucătorii) sau delegatul în cauză.

La o a doua abatere tip d sau e, va atrage excluderea din campionat a persoanelor respective.

DELEGAȚI:

Delegatul care este surprins consumând băuturi alcoolice în incinta terenului (sau se află sub influența băuturilor alcoolice) este amendat cu suma de 50 lei.

Amenda se achită la ședința tehnică a etapei, în caz contrar echipa delegatului va fi penalizată după cum urmează:

- a) 1 punct penalizare pentru echipă la prima săptămână de întârziere
- b) 3 puncte penalizare pentru echipă la a doua săptămână de întârziere
- c) neprogramarea echipei pentru joc.

Aceleași sancțiuni se aplică și pentru: neplată amenzi, întârziere sau absență ședință tehnică.

Delegatul care este suspendat pentru motive disciplinare primește suplimentar față de jucători 2 etape de suspendare, indiferent dacă este prezent la joc ca jucător sau delegat.

Aceste sancțiuni se pun în aplicare cu condiția ca evenimentele să fie consemnate în raport (sau relatate la ședința tehnică a etapei) de către arbitrii și (sau) observatori.

Răspunderea pentru eventualele penalități mai sus menționate, referitoare la delegați, o au echipele care numesc numesc delegatul.

În cadrul campionatului, delegatul (ce este trecut în tabel la poziția 1. la delegați) este persoană oficială ce răspunde de toată activitatea echipei pe care o reprezintă și anume; înscrierea/retragerea echipei la/din campionat, numele pe care îl poartă echipa sa, evidența cartonașelor, respectarea suspendărilor ca durată, achitarea diferitelor amenzi aplicate echipei sale, achitarea contravalorii eventualelor pagube produse de echipă pe care o reprezintă sau a propriilor suporteri (valabil numai în incinta bazei sportive), respectarea regulamentului de funcționare a bazei sportive în care se desfășoară competiția. Nu va fi luată în discuție și deci nu va fi aprobată, în ședințele tehnice nici o cerere din partea altor persoane sau entități de pe lângă echipe (sponsori, conducători de club, delegați număr 2 sau 3 de pe tabel. etc.) privind echipele participante sau regulamentul de desfășurare a competiției.

Abaterile neobservate de arbitru, dar care au fost consemnate în raportul de joc de către observatori, vor fi discutate (urmând să se ia măsuri dacă este cazul) în următoarea ședință tehnică a etapei.

Observatorii au obligația să consemneze în raportul de joc orice eveniment legat de indisciplină în orice moment până la ședința tehnică a etapei respective.

Echipa care părăsește terenul de joc înaintea de expirarea timpului regulamentar de joc (excepție pauză între reprize), pierde jocul la masă verde cu 3-0 (dacă scorul în momentul întreruperii este mai mic, dacă scorul este mai mare în momentul întreruperii jocului va fi și rezultatul final al partidei), cartonașele acordate până în momentul părăsirii terenului rămân valabile, iar echipa în culpă este și amendată cu suma de 100 lei.

Jucătorul (jucătorii) suspendat, a cărui abateri au perturbat buna desfășurare a campionatului sau au influențat clasamentul, sunt suspendați suplimentar, după ispășirea primei suspendări, pe o perioadă de 2 (doi) ani.

Recurgerea la acte de violență în incinta bazei sportive, indiferent de motiv, se sancționează cu excluderea jucătorului (ilor), delegatului (ilor), observatorului (ilor), pe perioada campionatului în curs (tur/retur). Aceste fapte trebuie menționate în raportul de joc sau relatate la ședința tehnică a etapei de către observatori, arbitru, delegații echipelor ai căror jucători au fost implicați.

Orice participant suspendat pe o perioadă de 1 sau 2 ani sau pe o perioadă nedeterminată nu poate fi reînscris în campionat fără aprobarea în prealabil, în ședința tehnică, a delegatilor tuturor echipelor participante.

23. Excluderi

Delegatii echipelor pot hotărî prin vot secret (50% +1 din numărul delegatiilor prezente la ședință) excluderea unei/unor echipe sau jucători din campionat în orice moment considerat oportun, pentru a preveni sau pedepsi acțiuni ce pot afecta buna și corectă desfășurare a competiției.

24. Premiarea

Echipele clasate pe primele trei locuri în clasamentul final vor fi premiate în funcție de sumele rămase disponibile la sfârșitul campionatului după efectuarea tuturor plăților, cu premii simbolice și cupe; de asemenea, la festivitățile de premiere desfășurate la finalul de campionat toate echipele participante vor primi diplome iar jucătorii evidențiați premii speciale.

25. Observatorii

La fiecare meci vor fi delegate câte două persoane pentru supravegherea desfășurării în bune condițiuni ale jocurilor și rezolvarea problemelor specifice; completarea rapoartelor de joc, cronometrarea timpilor de suspendare, mingii, arbitrii, asistență medicală, ținerea evidenței cartonașelor, a golurilor, chei vestiare.

Programarea persoanelor va fi înmănată fiecărui delegat la începutul turului (returului).

Absențele observatorilor vor fi sancționate după cum urmează:

- a) prima absență; 100 lei sau depunctarea echipei cu 1 punct (în caz de neachitare la prima ședință tehnică de la momentul absenței); la absența parțială 20 lei/joc.
- b) a doua absență; 150 lei sau depunctarea echipei cu două puncte (în caz de neachitare la prima ședință tehnică de la momentul absenței); la absența parțială 30 lei/joc.
- c) a treia absență; 200 lei sau depunctarea echipei cu trei puncte (în caz de neachitare la prima ședință tehnică de la momentul absenței); la absența parțială 40 lei/joc.

Pentru a putea demonstra prezența observatorilor la meciurile la care sunt delegați, aceștia vor semna în raportul de joc la rubrica Observatori în modul următor; nume, prenume, echipa al cărei delegat este, semnătura. Delegații echipelor care evoluează în teren sau observatorii (observatorul) prezent vor semnala în raportul de joc la rubrica Mențiuni eventuala absență a Observatorilor (Observatorului).

Cei doi observatori desemnați vor fi prezenți la toate meciurile zilei respective. Este permis ca un observator să fie înlocuit pe durata unei zile de competiție cu alt delegat care să reprezinte aceeași echipă.

26. ROAF

Orice alte probleme care apar și nu se pot soluționa prin aplicarea prezentului regulament, se vor rezolva prin aplicarea ROAF. În cazul în care prin aplicarea Regulamentului și a ROAF se iau măsuri ce nu reflectă în totalitate realitatea abaterilor disciplinare comise sau se încalcă, chiar și neintenționat, statutul comportamentului sportiv, Comitetul de Conducere cu o prezență la vot de 2/3 din totalul delegaților poate lua măsuri disciplinare peste prevederile Regulamentului și a ROAF.

Nici o măsură disciplinară luată nu se poate aplica retroactiv.

27. Transferuri

- a) jucătorii legitimați (trecuți în tabele) nu se pot transfera în timpul desfășurării turului sau returului.
- b) echipele își pot completa loturile cu jucători de la alte echipe sau din afara campionatului în pauzele competiționale tur-retur, cu excepția situațiilor menționate la punctul 5.

28. Deposedarea prin alunecare

Este interzis orice atac prin alunecare în contact cu adversarul. Excepție de la această regulă fac portarii (excepție valabilă numai în suprafața de pedeapsă). Orice atac prin alunecare la mingie în contact cu jucătorul advers se sancționează cu lovitură liberă indirectă în favoarea echipei adverse.

29. Aplicarea regulamentului

Regulamentul a fost întocmit și aprobat de către delegații echipelor participante și este valabil la Campionatul de Minifotbal Braşov.

30. Forța majoră

În caz de forță majoră observatorii pot decide amânarea unui joc sau a întregii etape numai după consultarea și primirea acceptului majorității delegaților.

În zilele cu temperaturi ridicate, arbitrul poate decide (după consultarea cu staff-ul medical) acordarea pauzelor de hidratare, atât ca număr cât și ca frecvență.

31. Organizare

Organizarea Campionatului de Minifotbal este asigurată de către toți delegații echipelor participante.